

MOVILIDAD ERASMUS + DENTRO DEL PROYECTO: ESTRATEGIAS EDUCATIVAS EUROPEAS PARA LA ORGANIZACIÓN Y GESTIÓN DE LOS CENTROS EDUCATIVOS DE EDUCACIÓN INFANTIL Y PRIMARIA Y DE SECUNDARIA EN EL MARCO DE LA MEJORA DE LA CALIDAD DE LA EDUCACIÓN Y DE LA ADQUISICIÓN DE COMPETENCIAS.



Datos personales:

Nombre y apellidos del participante: ELENA PÉREZ BARRIOLUENGO
Cargo/funciones que ocupa: JEFA DE ESTUDIOS
Organización de envío: CEIP VILLA ROMANA

Datos propios de la movilidad:

Tipo de movilidad: CURSO DE FORMACIÓN
Destino de la movilidad: FIRA, GRECIA
Organización de acogida: INTERACT

¿Cuál era el objetivo de su movilidad?

Realicé un curso de formación sobre el uso de herramientas y aplicaciones en el aula denominado “ICT for Teachers” en la ciudad griega de Fira. En las diferentes sesiones del curso analizamos diferentes recursos tecnológicos y como pueden aumentar el aprendizaje de los estudiantes.



¿Qué valoración hace de la experiencia?

La valoración de la experiencia es muy positiva. El uso de las nuevas tecnologías en el aula en la era de la comunicación ha suscitado un gran cambio en la sociedad en cuanto a la manera de aprender y adquirir conocimiento. Por ello, la realización de este curso basado en una serie de talleres sobre la utilización de recursos digitales aplicados al aula ha sido muy enriquecedor.

¿Qué recurso, metodología o pautas de actuación, que observó/conoció durante su movilidad y que eran objeto del viaje, le gustaría compartir con otros docentes o profesionales de la educación?

- Socrative: es una plataforma que nos permite crear exámenes para contestar online. Es posible elaborar pruebas, cuestionarios, ejercicios de comprensión. Lo interesante de Socrative es que automáticamente te da el resultado de la prueba con la valoración individual, grupal o por preguntas. Facilita una importante información de cuáles son los aspectos que no han quedado claros en la explicación previa a la prueba.



- Educaplay: permite introducir la gamificación en el aula. Es una plataforma en la que podemos crear materiales como sopas de letras, crucigramas, dictados... En definitiva, una gran variedad de alternativas para motivar a nuestros alumnos. También cuenta con un repertorio del que podemos utilizar numerosas actividades.



- Quizlet: es una herramienta muy interesante que permite crear tarjetas interactivas para estudiar y practicar vocabulario. En apenas un minuto puedes crear las tarjetas de un tema y automáticamente se generan una serie de actividades y juegos para la pizarra digital.



¿Recomendaría el Programa ERASMUS + a otros docentes? ¿Por qué?

Después de haber realizado diferentes movilidades de formación, observación y docencia, recomendaría a todos mis compañeros participar en el Programa Erasmus+. Ha sido una gran experiencia profesional y personal.